

## Dutch Moto Trophy, TT Circuit Assen, 2. - 4. 7. 2021

Liebe Teilnehmer,

nachfolgend das schriftliche Fahrerbriefing/Fahrerbesprechung zum Event:

(Ausdrucken und unterschrieben zum Dokumenten-Check mitbringen und abgeben)

### Allgemeines:

- Alle Motorräder (Sturz oder technisch bedingt) an der Strecke werden durch das Abschleppfahrzeug ins Fahrerlager zur Technik-Box zum Sicherheits-Check gebracht. Dort entscheidet der Technische Steward über die Freigabe.
- In der Boxengasse ist ein Geschwindigkeitslimit von maximal 60 km/h erlaubt.
- Im gesamten Fahrerlager ist nur mit Schrittgeschwindigkeit zu fahren.
- Kinder sind in der Boxengasse nicht erlaubt
- Auf Durchsagen über den Streckenfunk achten.

### Vorstart und Renndistanz:

1. Die jeweiligen Startgruppen zum **Training** sammeln sich am Ende hinter der letzten Box im Sammelplatz, siehe *Lageplan Location*. Fahrer in den Boxen fahren zum Ende der Boxengasse.
2. Der Vorstart zu den **Rennen** erfolgt auf der Zufahrtsstrasse neben dem Medical Center, siehe *Lageplan Location*. Die Aufstellung erfolgt nach den Trainingsergebnissen, je Startreihe, wie später in der Startaufstellung.
3. Die Fahrer erscheinen rechtzeitig etwa 5 Minuten vor der geplanten Startzeit des Rennens zur Vorstart-Aufstellung.
4. Aus dem Vorstartbereich fährt die Startgruppe
5. - nach rechts über den Rettungsweg zur Startaufstellung,  
- dann erfolgt eine Warm-up Runde, die mit der grünen Flagge gestartet wird,  
- nach Beendigung der Warm-up Runde nehmen die Fahrer schnellstmöglich ihren zugewiesenen Startplatz ein,  
- danach erfolgt der Ampelstart.
6. Fahrer, die zu spät kommen, fahren zum Ende der Boxengasse und warten bis die Ampel grün wird.
7. Wichtig: Falls während des Startvorganges ein Problem auftritt – deutlich den Arm heben, damit die Rennleitung sofort reagieren kann, evtl. Startabbruch, Maschine in die Boxengasse.
8. Die Renndistanz beträgt für alle Klassen 14 Minuten plus 2 Runden.
9. In den ausgewiesenen Klassen mit Wellenstart in 2 Gruppen erfolgt dieser im Abstand von etwa 10 Sekunden Abstand.
10. Im Falle eines Rennabbruchs mit der roten Flagge, fahren alle Fahrer in die Boxengasse und warten dort auf die weiteren Instruktionen.
11. Frühstart (Jump Start) wird mit einer Zeitstrafe von 20 Sekunden belegt, die auf die Gesamtfahrzeit angerechnet wird. Der betreffende Fahrer wird am Start-Ziel mittels Info-Bord „**Jump Start**“ und der Startnummer informiert.
12. Es wird bei allen Trainingseinheiten die Rundenzeit ermittelt und für die Startaufstellung gewertet.

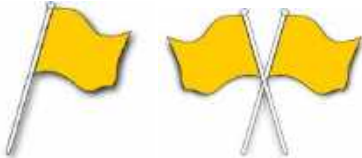
## Allgemeine Flaggenkunde

Die Flaggensignale werden teilweise digital auf dem Board angezeigt, als auch durch die betreffenden Streckenposten.



### Rote Flagge:

Sofortiger Trainings- oder Rennabbruch, langsam mit angepasster Geschwindigkeit in die Boxengasse fahren und weitere Infos abwarten.



### Gelb oder doppelt gelb geschwenkt:

Gefahr auf oder an der Strecke, absolutes Überholverbot, Geschwindigkeit reduzieren bis grüne Flagge gezeigt wird.



### Gelbe Flagge mit roten Streifen geschwenkt:

Große Gefahr, Strecke ist stark verschmutzt oder rutschig (Öl, Flüssigkeit). Vorausschauend fahren weiterfahren.



### Schwarze Flagge mit orangefarbigem Punkt, meist in Verbindung einer Startnummer:

Das Fahrzeug hat ein technisches Problem, langsam fahren und an der nächstmöglichen Stelle die Rennstrecke verlassen.



### Blaue Flagge, geschwenkt:

Schnelle Fahrer werden gleich überholen, bitte auf eurer Linie bleiben, nicht erschrecken, wenn ihr von einem oder mehreren schnellen Fahrern überholt werdet.



### Schwarz-weiss karierte Flagge, geschwenkt:

Ende des Trainings oder Rennen. Langsam an die Boxen oder ins Fahrerlager fahren.

# **Fahrer-Briefing**

Mannheim. 20.6.2021

